

INSTRUÇÃO DE REGATA



“ XIII REGATA ESQUADRA BRASILEIRA”

Domingo – 26 de novembro de 2017

- Válida para a Copa Interclubes da FEVERJ -

Classes: Snipe, Dingue, Laser e Optimist

ORGANIZAÇÃO: Clube Naval Piraquê (CNP)

CONVIDADOS DE HONRA

Vice-Almirante Alipio Jorge Rodrigues da Silva – Comandante em Chefe da Esquadra

Vice-Almirante Rui da Fonseca Elia - Presidente do Clube Naval

Vice-Almirante José Carlos Monteiro de Melo – Comodoro do CNP

Contra-Almirante Carlos Eduardo Machado dos Santos Dantas – Chefe do Estado-Maior da Esquadra

Sr. Marco Aurelio Sá Ribeiro - Presidente da Confederação Brasileira de Vela (CBVela)

Sr. Flávio Luis Gama – Presidente da Federação de Vela do Estado do Rio de Janeiro (FEVERJ)

Organização da Regata

Comte. Ricardo Drusdau - Vice-Diretor de Esportes Náuticos

Comissão de Regatas - Sr. Jônatas Freitas Moraes Gonçalves

Comissão de Protestos - a ser designada em caso de necessidade

Organização: Clube Naval Piraquê

Av. Borges de Medeiros 2.364. Lagoa.

Tels : 3077-6000/3077-6027/3077-6052

E-mail: secvden@piraque.org.br

REGRAS

1

- 1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das *Regras de Regata a Vela*.
- 1.2 Barcos sem numeral ou que infrinjam a regra 77 serão desclassificados sem audiência. Isto altera a regra 63.1
- 1.3 A regra 61.1 (a)(2) não se aplica.
- 1.4 A punição imediata por infração à regra 42 será aplicada, de acordo com o descrito no Apêndice P das Regras. Um membro da Comissão de Protestos com bandeira amarela irá fiscalizar seu cumprimento com auxílio de um bote inflável.
- 1.5 A seguinte sentença é adicionada a Regra 61.1 a, o barco com intenção de protestar deve informar a CR imediatamente após chegar.

2 AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na garagem náutica .

3 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 12:00h do dia em que entrará em vigor.

4 SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 Sinalização em terra será exposta no mastro principal do evento, localizado em frente a garagem de barcos.
- 4.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

5 PROGRAMA

Quinta-feira	23/11/17	09:00 às 17:00 h	Inscrição
Sexta-feira	24/11/17	09:00 às 17:00 h	Inscrição
Sábado	25/11/17	09:00 às 12:30 h	Inscrição
Domingo	26/11/17	09:00 às 12:30 h	Inscrição
Domingo	26/11/17	12:30 h	Reunião de timoneiros na garagem náutica do CNP
Domingo	26/11/17	13:30 h	Inicio da sinalização de partida
Domingo	26/11/17	17:30 h	Cerimônia de entrega de prêmios com coquetel para os participantes e convidados no salão GALERA.

5.1 Número de regatas:

Será realizada uma única Regata

5.2 Não será dada nenhuma partida após as 16:00 horas do dia 02/11/14.

6 BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA

As bandeiras das classes serão:

Snipe: Símbolo da classe com fundo branco.

Laser (Laser STD, Radial e 4.7): Símbolo da classe com fundo branco.

Dingue: Símbolo da classe com fundo branco.

Optimist Veterano: Símbolo da classe em fundo branco.

Optimist Estreante e Escola de Vela CNP: Bandeira verde.

7 ÁREAS DE REGATAS

A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

8 PERCURSO

8.1 Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser contornadas e o lado em que devem ser deixadas. Os ângulos entre as pernas ficará a critério da CR.

9 MARCAS

9.1 Marcas de percurso serão bóias cilíndricas infláveis de cor alaranjada.

9.2 Novas marcas, conforme determinado nas instruções 12.1 serão bóias cilíndricas infláveis de cor amarela.

9.3 As marcas de partida e chegada serão bóias cilíndricas infláveis de cor amarela.

9.4 O barco da Comissão de Regata sinalizando a mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na instrução 12.2.

10 Não utilizado

11 A PARTIDA

11.1 As regatas terão as partidas conforme a regra 26, com o sinal de atenção dado 5 minutos antes do sinal de partida. As partidas de veteranos e estreantes serão independentes e nesta ordem.

11.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR e a marca de partida.

11.3 Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

11.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11.5 A ordem de largada e os percursos serão expostos na popa da CR.

12 MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA

12.1 Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

12.2 Os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está em suas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da Comissão de Regata por borte. Isto modifica a regra 28.1.

13 A CHEGADA

13.1 A chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul no barco de sinalização da CR e a marca de chegada.

13.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

14 SISTEMA DE PUNIÇÃO

14.1 Será aplicado o apêndice P

15 LIMITES DE TEMPO

15.1 Os limites de tempo para todas as classes serão os seguintes:

Limite da regata - 2:00h (duas horas)

15.2 Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem no prazo de 15 minutos após a chegada do primeiro colocado de cada categoria. Isto modifica as regras 35 e A4.

16 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

16.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

16.2 O prazo para apresentação de protesto será de 30 (trinta) minutos após a chegada da Comissão de Regata em terra. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto, sobre incidentes que tenham observado na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.

16.3 Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na sala da Comissão de Protestos, na data e hora constantes dos avisos..

16.4 Haverá um primeiro julgamento por arbitragem, caso a decisão seja aceita a penalidade será 15% do número de inscritos.

16.5 Avisos de protestos da Comissão de Regatas serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).

16.6 Infrações às instruções 11.18, 19.2 e 23 não deverão ser motivo de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações poderá ser menor que uma desclassificação se a Comissão de Protestos assim decidir.

16.7 Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.

17 Não utilizado

18 MEDIDAS DE SEGURANÇA

18.1 Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

18.2 É obrigatório o uso de colete salva-vidas por todos os velejadores durante todo o tempo em que o barco estiver na água.

19 Não utilizado

20 Não utilizado

21 BARCOS OFICIAIS

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

CR – bandeira de cor laranja com “CR” escrito em preto.

CP – bandeira de cor branca com “Jury” escrito em preto..

22 BARCOS DE APOIO

22.1 Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação , até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

23 Não Utilizado

24 Não Utilizado

25 Não Utilizado

26 PRÊMIOS – Serão concedidos os seguintes:

CLASSE SNIPE:	
Geral	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE DINGUE:	
Categoria 1.5	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Feminino	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Grand Master	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Master	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Dupla - mista	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Sênior	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Juvenil	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Estreante	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE LASER	
Laser STD	1º, 2º e 3º lugares
Laser Radial	1º, 2º e 3º lugares
Laser 4.7	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE OPTIMIST:	
Veterano Juvenil	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Infantil	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Mirim	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Feminino	1º, 2º e 3º lugares
Estreante	1º, 2º e 3º lugares
Escola de Vela do CNP	1º, 2º e 3º lugares

27 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos físicos e/ou materiais, relacionados diretamente com as regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

“Esta regata é uma homenagem do Clube Naval Piraquê à Esquadra Brasileira que está comemorando o seu 195º aniversário”

BONS VENTOS!!!



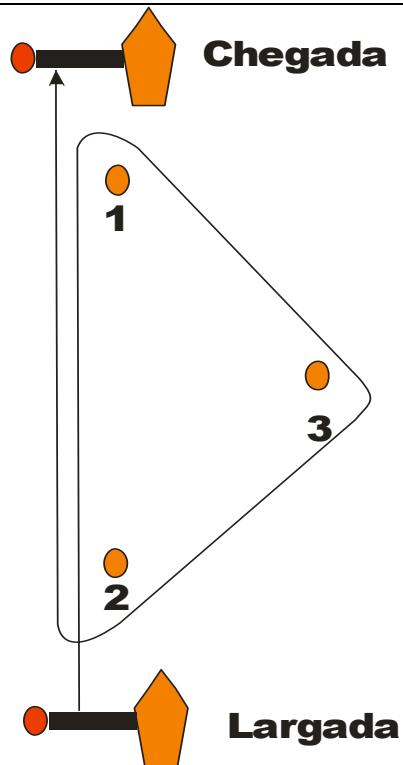
Anexo 1

DESCRIÇÃO DOS PERCURSOS

PERCURSO 1

Triangular Invertido (Reduzido)

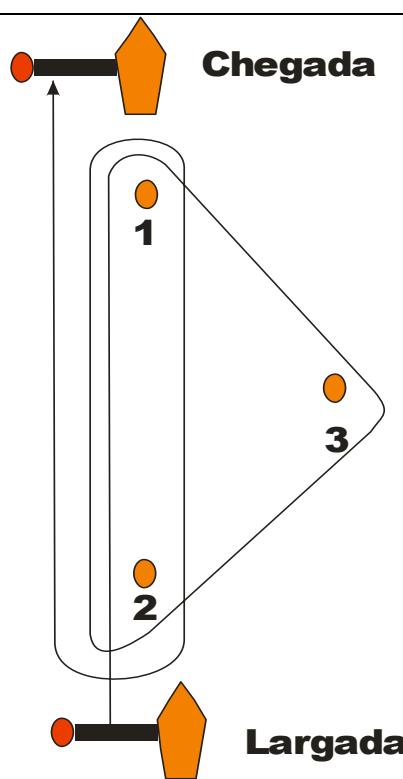
Partida – 1 – 3 – 2 – Chegada



PERCURSO 2

Triangular Invertido (Olímpico)

Partida – 1 – 3 – 2 – 1 – 2 – Chegada



PERCURSO 3

PERCURSOS BARLA - SOTA



BS2 LARGADA 1- 1A CHEGADA

BS3 LARGADA 1- 1A GATE CHEGADA

BS4 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA

BS5 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE CHEGADA

BS6 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA

BS7 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A GATE CHEGADA

BS8 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA