

INSTRUÇÃO DE REGATA



“ XIII REGATA ESQUADRA BRASILEIRA ”

Domingo – 26 de novembro de 2017

- Válida para a Copa Interclubes da FEVERJ -

Classes: Snipe, Dingue, Laser e Optimist

ORGANIZAÇÃO: Clube Naval Piraquê (CNP)

CONVIDADOS DE HONRA

Vice-Almirante Alipio Jorge Rodrigues da Silva – Comandante em Chefe da Esquadra

Vice-Almirante Rui da Fonseca Elia - Presidente do Clube Naval

Vice-Almirante José Carlos Monteiro de Melo – Comodoro do CNP

Contra-Almirante Carlos Eduardo Machado dos Santos Dantas – Chefe do Estado-Maior da Esquadra

Sr. Marco Aurelio Sá Ribeiro - Presidente da Confederação Brasileira de Vela (CBVela)

Sr. Flávio Luis Gama – Presidente da Federação de Vela do Estado do Rio de Janeiro (FEVERJ)

Organização da Regata

Comte. Ricardo Drusedau - Vice-Diretor de Esportes Náuticos

Comissão de Regatas - Sr. Jônatas Freitas Moraes Gonçalves

Comissão de Protestos - a ser designada em caso de necessidade

Organização: Clube Naval Piraquê

Av. Borges de Medeiros 2.364. Lagoa.

Tels : 3077-6000/3077-6027/3077-6052

E-mail: secvden@piraque.org.br

REGRAS

1

- 1.1** A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das *Regras de Regata a Vela*.
- 1.2** Barcos sem numeral ou que infringam a regra 77 serão desclassificados sem audiência. Isto altera a regra 63.1
- 1.3** A regra 61.1 (a)(2) não se aplica.
- 1.4** A punição imediata por infração à regra 42 será aplicada, de acordo com o descrito no Apêndice P das Regras. Um membro da Comissão de Protestos com bandeira amarela irá fiscalizar seu cumprimento com auxílio de um bote inflável.
- 1.5** A seguinte sentença é adicionada a Regata 61.1 a, o barco com intenção de protestar deve informar a CR imediatamente após chegar.

2 AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na garagem náutica .

3 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 12:00h do dia em que entrará em vigor.

4 SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1** Sinalização em terra será exposta no mastro principal do evento, localizado em frente a garagem de barcos.
- 4.2** Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

5 PROGRAMA

Quinta-feira	23/11/17	09:00 às 17:00 h	Inscrição
Sexta-feira	24/11/17	09:00 às 17:00 h	Inscrição
Sábado	25/11/17	09:00 às 12:30 h	Inscrição
Domingo	26/11/17	09:00 às 12:30 h	Inscrição
Domingo	26/11/17	12:30 h	Reunião de timoneiros na garagem náutica do CNP
Domingo	26/11/17	13:30 h	Início da sinalização de partida
Domingo	26/11/17	17:30 h	Cerimônia de entrega de prêmios com coquetel para os participantes e convidados no salão GALERA.

5.1 Número de regatas:

Será realizada uma única Regata

- 5.2** Não será dada nenhuma partida após as 16:00 horas do dia 02/11/14.

6 BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA

As bandeiras das classes serão:

Snipe: Símbolo da classe com fundo branco.

Laser (Laser STD, Radial e 4.7): Símbolo da classe com fundo branco.

Dingue: Símbolo da classe com fundo branco.

Optimist Veterano: Símbolo da classe em fundo branco.

Optimist Estreante e Escola de Vela CNP: Bandeira verde.

7 ÁREAS DE REGATAS

A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

8 PERCURSO

- 8.1** Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser contornadas e o lado em que devem ser deixadas. Os ângulos entre as pernas ficará a critério da CR.

9 MARCAS

- 9.1** Marcas de percurso serão bóias cilíndricas infláveis de cor alaranjada.
- 9.2** Novas marcas, conforme determinado nas instruções 12.1 serão bóias cilíndricas infláveis de cor amarela.
- 9.3** As marcas de partida e chegada serão bóias cilíndricas infláveis de cor amarela.
- 9.4** O barco da Comissão de Regata sinalizando a mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na instrução 12.2.

10 Não utilizado

11 A PARTIDA

- 11.1** As regatas terão as partidas conforme a regra 26, com o sinal de atenção dado 5 minutos antes do sinal de partida. As partidas de veteranos e estreantes serão independentes e nesta ordem.
- 11.2** A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR e a marca de partida.
- 11.3** Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 11.4** O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.
- 11.5** A ordem de largada e os percursos serão expostos na popa da CR.

12 MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA

- 12.1** Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 12.2** Os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está em suas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da Comissão de Regata por boreste. Isto modifica a regra 28.1.

13 A CHEGADA

- 13.1** A chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul no barco de sinalização da CR e a marca de chegada.
- 13.2** O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

14 SISTEMA DE PUNIÇÃO

- 14.1** Será aplicado o apêndice P

15 LIMITES DE TEMPO

- 15.1** Os limites de tempo para todas as classes serão os seguintes:
Limite da regata - 2:00h (duas horas)
- 15.2** Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem no prazo de **15** minutos após a chegada do primeiro colocado de cada categoria. Isto modifica as regras 35 e A4.

16 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 16.1** Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 16.2** O prazo para apresentação de protesto será de 30 (trinta) minutos após a chegada da Comissão de Regata em terra. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto, sobre incidentes que tenham observado na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.
- 16.3** Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na sala da Comissão de Protestos, na data e hora constantes dos avisos..

- 16.4** Haverá um primeiro julgamento por arbitragem, caso a decisão seja aceita a penalidade será 15% do número de inscritos.
- 16.5** Avisos de protestos da Comissão de Regatas serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 16.6** Infrações às instruções 11.18, 19.2 e 23 não deverão ser motivo de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações poderá ser menor que uma desclassificação se a Comissão de Protestos assim decidir.
- 16.7** Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.

17 Não utilizado

18 MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 18.1** Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.
- 18.2** É obrigatório o uso de colete salva-vidas por todos os velejadores durante todo o tempo em que o barco estiver na água.

19 Não utilizado

20 Não utilizado

21 BARCOS OFICIAIS

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

CR – bandeira de cor laranja com “CR” escrito em preto.

CP – bandeira de cor branca com “Jury” escrito em preto..

22 BARCOS DE APOIO

- 22.1** Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

23 Não Utilizado

24 Não Utilizado

25 Não Utilizado

26 PRÊMIOS – Serão concedidos os seguintes:

CLASSE SNIPE:	
Geral	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE DINGUE:	
Categoria 1.5	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Feminino	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Grand Master	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Master	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Dupla - mista	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Sênior	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Juvenil	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Estreante	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE LASER	
Laser STD	1º, 2º e 3º lugares
Laser Radial	1º, 2º e 3º lugares
Laser 4.7	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE OPTIMIST:	
Veterano Juvenil	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Infantil	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Mirim	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Feminino	1º, 2º e 3º lugares
Estreante	1º, 2º e 3º lugares
Escola de Vela do CNP	1º, 2º e 3º lugares

27 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos físicos e/ou materiais, relacionados diretamente com as regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

“Esta regata é uma homenagem do Clube Naval Piraquê à Esquadra Brasileira que está comemorando o seu 195º aniversário”

BONS VENTOS!!!



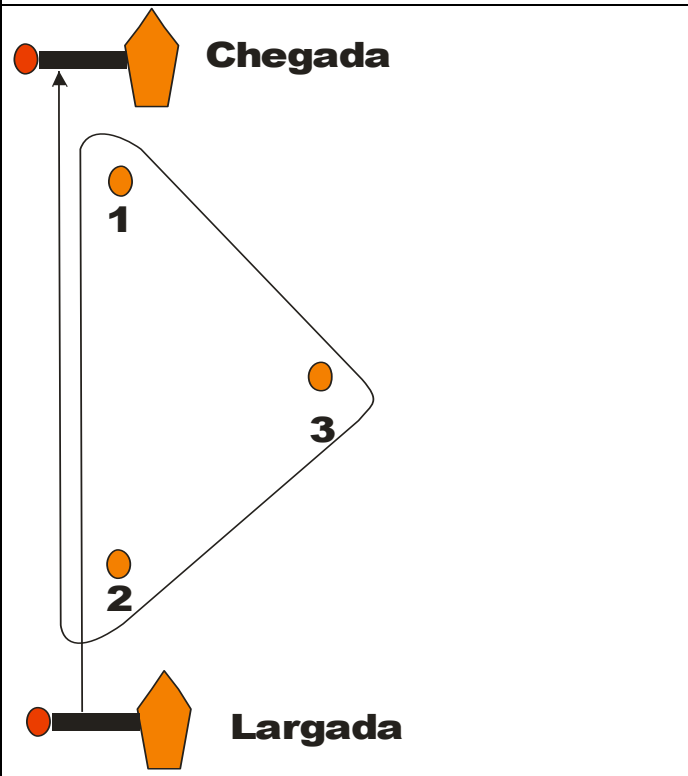
Anexo 1

DESCRIÇÃO DOS PERCURSOS

PERCURSO 1

Triangular Invertido (Reduzido)

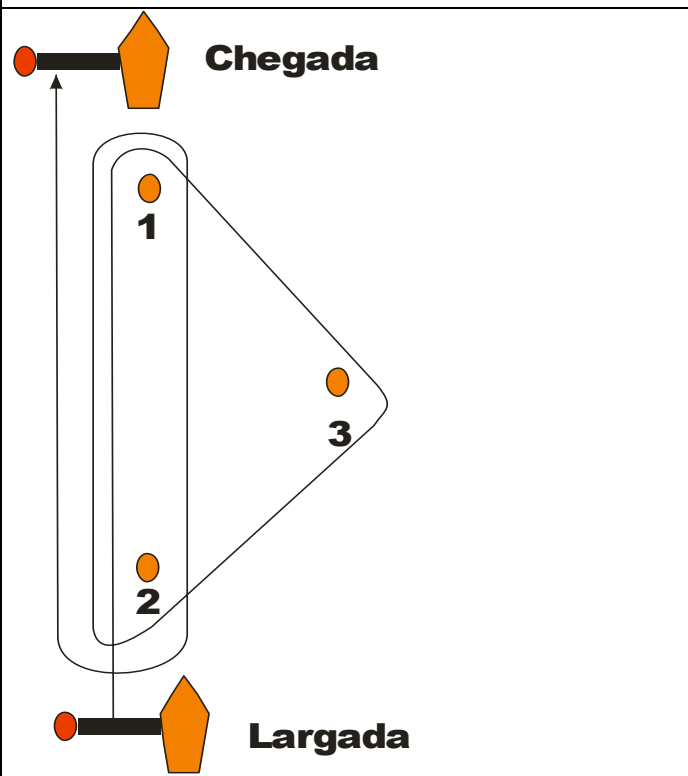
Partida – 1 – 3 – 2 –Chegada



PERCURSO 2

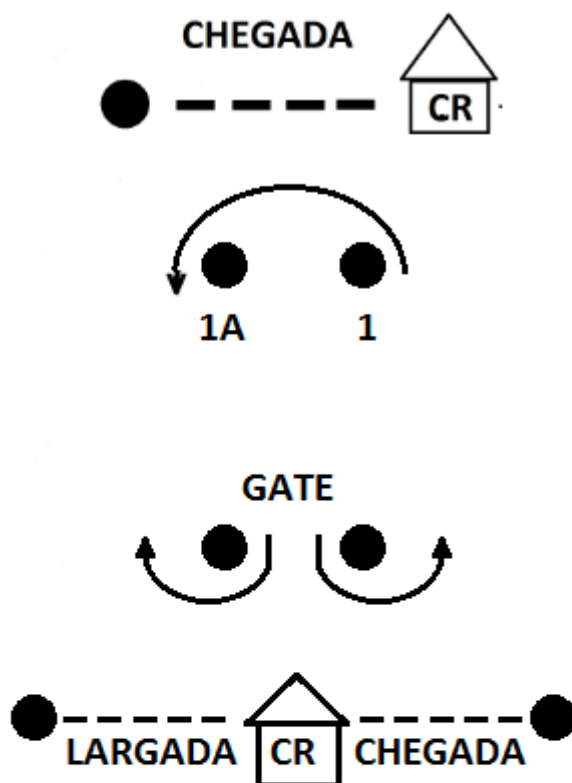
Triangular Invertido (Olímpico)

Partida – 1 – 3 – 2 – 1 – 2 – Chegada



PERCURSO 3

PERCursos BARLA - SOTA



BS2 LARGADA 1- 1A CHEGADA

BS3 LARGADA 1- 1A GATE CHEGADA

BS4 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA

BS5 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE CHEGADA

BS6 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA

BS7 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A GATE CHEGADA

BS8 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A
CHEGADA