



## INSTRUÇÃO DE REGATA

**"COPA MARINHA DO BRASIL"**  
09 e 10 de Junho de 2018  
LAGOA RODRIGO DE FREITAS

**ORGANIZAÇÃO: Clube Naval Piraquê (CNP)**

**Av. Borges de Medeiros 2.364. Lagoa.**

**Tel 3077-6027 / 6052.**

**E-mail: [secvden@piraque.org.br](mailto:secvden@piraque.org.br)**

### **Convidados de Honra**

**Sr. Marco Aurélio Sá Ribeiro**  
**Presidente da CBVela**

**Alte. Rui da Fonseca Elia**  
**Presidente do Clube Naval**

**VALte. José Carlos Monteiro de Melo**  
**Comodoro**

**Sr. Flávio Gama**  
**Presidente da FEVERJ**

**Organização da Regata**  
**Comte. Ricardo Drusedaú**  
**Vice-Diretor de Esportes Náuticos**

**Comissão de Regatas**  
**Sr. Pedro Paulo Petersen**

**Comissão de Protestos**  
**A ser designada em caso de necessidade.**

## **1. REGRAS**

**1.1** A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela 2017-2020.

**1.2** Barcos sem numeral ou que infrinjam a regra 77 serão desclassificados sem audiência. Isto altera a regra 63.1.

## **2. AVISO AOS COMPETidores**

**2.1** Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na garagem náutica.

## **3. ALTERAÇÕES DE REGATA:**

**3.1** Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 11:00h do dia em que entrará em vigor.

## **4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:**

**4.1** Sinalização em terra será exposta no mastro principal do evento, localizado em frente a rampa principal.

**4.2** Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

## **5. PROGRAMAÇÃO:**

09/06/18	Sábado	09:00 às 12:15hs	Inscrições na Secretaria Náutica do CNP
09/06/18	Sábado	12:30 hs	Reunião de Timoneiros na garagem náutica
09/06/18	Sábado	13:30 hs	Inicio da sinalização da regata p/ as classes Snipe, Dingue, Laser (Std, Radial, 4.7) e Optimist
10/06/18	Domingo	13:00 hs	Inicio da sinalização da regata p/ as classes Snipe, Dingue, Laser (Std, Radial, 4.7) e Optimist
10/06/18	Domingo	17:30 hs	Cerimônia de entrega de prêmios c/ coquetel de confraternização p/ os participantes no Salão Galera.

**5.1 Número de regatas:** 04(quatro). Mínimo de duas regatas para validar a série.

## **6. BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA**

**6.1** As Bandeiras da classe serão:

CLASSES	BANDEIRAS
SNIPE	Símbolo da classe Snipe com fundo branco
LASER (Standard/radial e 4.7)	Símbolo da classe Laser com fundo branco
DINGUE	Símbolo da classe Dingue com fundo branco
OPTMIST VETERANO	Símbolo da classe Optimist com fundo branco
OPTIMIST ESTREANTE	Bandeira verde

## **7. ÁREAS DE REGATAS**

**7.1** A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

## **8. PERCURSO**

**8.1** Os diagramas no anexo A mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser contornadas e o lado em que devem ser deixadas.

## **9. MARCAS**

**9.1** Marcas 1, 1<sup>A</sup>, 2 e 3 serão bóias cilíndricas infláveis de cor ALARANJADA.

**9.2** Novas marcas, conforme determinado nas instruções 12.1 serão bóias cilíndricas infláveis de cor AMARELA.

**9.3** As marcas de partida e chegada serão bóias cilíndricas infláveis de cor AMARELA na extremidade de bombordo da linha e o barco de sinalização da Comissão de Regata no lado de boreste da linha, sendo que no percurso de N.º 4 a bóia de chegada ficara a boreste da CR.

**9.4** O barco da Comissão de Regata sinalizando a mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na instrução 12.2.

## **10. NÃO UTILIZADO**

### **11. A PARTIDA**

**11.1** A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR e a marca de marca de partida na extremidade de bombordo.

**11.2** Um barco que partir depois de decorridos 10 minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

### **12. MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA**

**12.1** Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

**12.2** Os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está em suas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da Comissão de Regata por boreste. Isto modifica a regra 28.1.

### **13. A CHEGADA**

**13.1** Marcas 1, 1<sup>A</sup>, 2 e 3 serão boias cilíndricas infláveis de cor ALARANJADA.

A chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco de sinalização da CR e a marca de partida na extremidade de bombordo, exceto para o percurso número 4 em que a marca ficará a boreste da CR.

## **14. NÃO UTILIZADO**

### **15. LIMITES DE TEMPO**

**15.1** Os limites de tempo para todas as classes serão os seguintes:

- Limite da regata: 2 (duas) horas
- Limite para a Marca 1: 45 (quarenta e cinco) minutos
- Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.

**15.2** Serão considerados DNF (barcos que não chegaram), os barcos que não chegarem no prazo de até 20 minutos após a chegada do primeiro colocado da sua classe. Isto modifica as regras 35 e A4.

### **16. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

**16.1** Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

**16.2** Para cada classe, o prazo de protestos será de 60 minutos após a chegada do último colocado na última regata do dia. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, sobre incidentes que observou na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.

**16.3** Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na sala da Comissão de Protestos.

**16.4** Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).

**16.5** Infrações às instruções 11, 18, 19.2 e 23 não deverão ser motivo de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações poderá ser menor que uma desclassificação se a Comissão de Protestos assim decidir.

**16.6** Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:

a) No prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante da reabertura foi informada da decisão no dia anterior;

b) não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.

**16.7** Será utilizado o Apêndice T, das Regras da WS.

### **17. PONTUAÇÃO**

**17.1** Não haverá descartes.

**18. MEDIDAS DE SEGURANÇA**

- 18.1** Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.  
**18.2** É obrigatório o uso de colete salva-vidas por toda tripulação durante todo o tempo em que o barco estiver na água.

**19. NÃO UTILIZADO****20. REGRAS DE MEDIÇÃO E INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTOS**

- 20.1** Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento pela CR quanto ao cumprimento das regras da classe e Instruções de Regata.

**21. BARCOS OFICIAIS**

- 21.1** Os barcos oficiais serão identificados com uma bandeira de cor laranja com as letras CR em preto.

**22. BARCOS DE APOIO**

- 22.1** Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação para a primeira classe a partir, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

**23. NÃO UTILIZADO****24. NÃO UTILIZADO****25. NÃO UTILIZADO****26. PREMIAÇÃO**

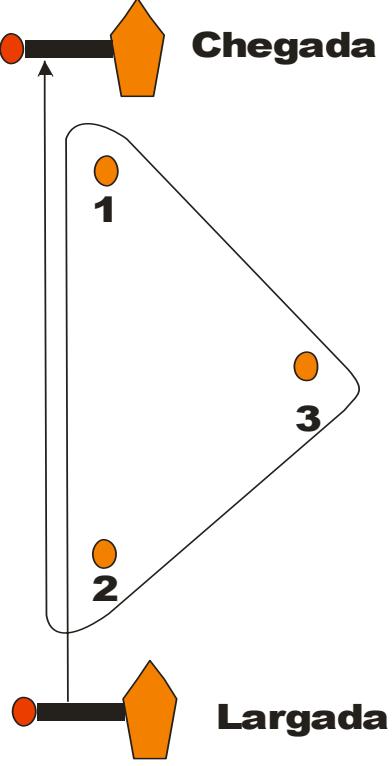
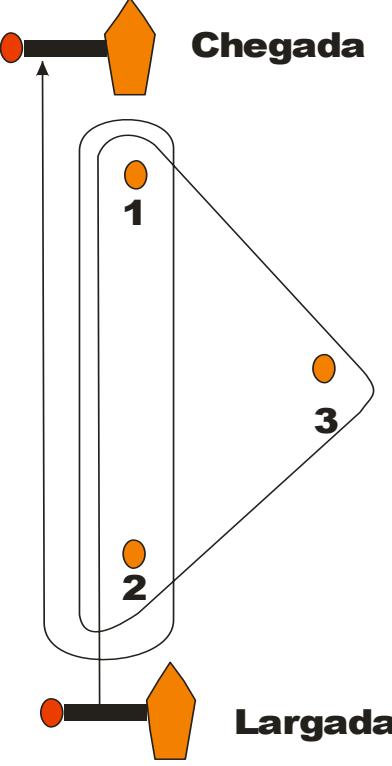
CLASSE SNIPE	
Geral	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE DINGUE	
Grand Master	1º, 2º e 3º lugares
Master	1º, 2º e 3º lugares
Senior	1º, 2º e 3º lugares
Dupla Mista	1º, 2º e 3º lugares
Estreante (menos de um ano na classe)	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE LASER	
STANDARD	1º, 2º e 3º lugares
RADIAL	1º, 2º e 3º lugares
4.7	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE OPTIMIST	
Veterano Mirim	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Infantil	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Juvenil	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Feminino	1º, 2º e 3º lugares
Estreante	1º, 2º e 3º lugares

**27. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

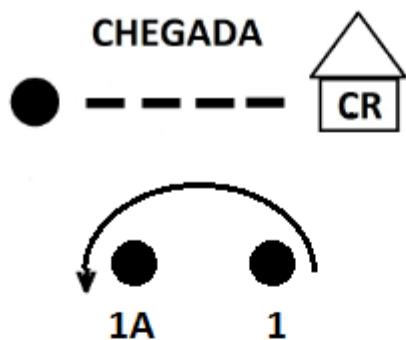
- 27.1** Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais e/ou físicos, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante, ou depois de completada.

**BONS VENTOS !!!**

## Anexo A – Percursos

PERCURSO 1 Triangular Invertido (Reduzido) Partida – 1 – 3 – 2 – Chegada	PERCURO 2 Triangular Invertido (Olímpico) Partida – 1 – 3 – 2 – 1 – 2 – Chegada
 <p>The diagram shows a reduced inverted triangular obstacle course. It features a vertical starting line at the bottom labeled "Largada" (Start) with a red circle and an orange pentagon. From the top of this line, a horizontal black bar extends upwards, ending in an orange pentagon labeled "Chegada" (Finish). A vertical line descends from the top of the bar to the start line. Three orange circles numbered 1, 2, and 3 are positioned along this vertical line: circle 1 is at the top, circle 2 is in the middle, and circle 3 is at the bottom. Arrows indicate the path: one arrow points from the start line up to the horizontal bar, another arrow points down from the bar to the finish line, and a curved arrow indicates the path from circle 1 down to circle 3.</p>	 <p>The diagram shows an Olympic inverted triangular obstacle course. It features a vertical starting line at the bottom labeled "Largada" (Start) with a red circle and an orange pentagon. From the top of this line, a horizontal black bar extends upwards, ending in an orange pentagon labeled "Chegada" (Finish). A vertical line descends from the top of the bar to the start line. Three orange circles numbered 1, 2, and 3 are positioned along this vertical line: circle 1 is at the top, circle 2 is in the middle, and circle 3 is at the bottom. Arrows indicate the path: one arrow points from the start line up to the horizontal bar, another arrow points down from the bar to the finish line, and a curved arrow indicates the path from circle 1 down to circle 3. This course is identical to the one in PERCURSO 1.</p>

**PERCURSO 3**  
**BARLA - SOTA**



**BS2 LARGADA 1- 1A CHEGADA**

**BS3 LARGADA 1- 1A GATE CHEGADA**

**BS4 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA**

**BS5 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE CHEGADA**

**BS6 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA**

**BS7 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A GATE CHEGADA**

**BS8 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA**