



## INSTRUÇÃO DE REGATA

**“ REGATA COMODORO DO CLUBE NAVAL PIRAQUÊ”**

**Classes: Snipe, Dingue, Laser e Optimist**

**Sábado – 25 de novembro de 2017**

## LAGOA RODRIGO DE FREITAS

**ORGANIZAÇÃO: Clube Naval Piraquê (CNP)**

**Av. Borges de Medeiros 2.364. Lagoa.**

**Tel : 3077-6000 ramais 227/252.**

**E-mail: [secvden@piraque.org.br](mailto:secvden@piraque.org.br)**

## CONVIDADOS DE HONRA

**VAlte Rui da Fonseca Elia - Presidente do Clube Naval**

**VAlte José Carlos Monteiro de Melo - Comodoro do CNP**

**Sr. Flávio Luis Gama – Presidente da FEVERJ**

### **Organização da Regata**

**Comte. Ricardo Drusedau**

**Vice-Diretor de Esportes Náuticos**

### **Comissão de Regatas**

**Jônatas Freitas Moraes Gonçalves**

### **Comissão de Protestos**

**A ser designada em caso de necessidade.**

## **1 REGRAS**

- 1.1** A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das *Regras de Regata a Vela*.
- 1.2** Barcos sem numeral ou que infrinjam a regra 77 serão desclassificados sem audiência. Isto altera a regra 63.1
- 1.3** A regra 61.1 (a)(2) não se aplica.
- 1.4** A punição imediata por infração à regra 42 será aplicada, de acordo com o descrito no Apêndice P das Regras. Um membro da Comissão de Protestos com bandeira amarela irá fiscalizar seu cumprimento com auxílio de um bote inflável.
- 1.5** A seguinte sentença é adicionada a Regra 61.1 a, o barco com intenção de protestar deve informar a CR imediatamente após chegar.

## **2 AVISOS AOS COMPETIDORES**

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na garagem náutica .

## **3 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA**

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 12:00h do dia em que entrará em vigor.

## **4 SINALIZAÇÃO EM TERRA**

- 4.1** Sinalização em terra será exposta no mastro principal do evento, localizado em frente a garagem de barcos.
- 4.2** Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

## **5 PROGRAMA**

|              |          |               |  |
|--------------|----------|---------------|--|
| Quinta-feira | 23/11/17 | 09:00/17:00 h | Inscrição  |
| Sexta-feira  | 24/11/17 | 09:00/17:00 h | Inscrição  |
| Sábado       | 25/11/17 | 09:00/12:30 h | Inscrição  |
| Sábado       | 25/11/17 | 12:30 h       | Reunião de Timoneiros na garagem náutica do CNP  |
| Sábado       | 25/11/17 | 13:30 h       | Inicio da sinalização de partida   |
| Domingo      | 26/11/17 | 17:30 h       | Cerimônia de entrega de prêmios com coquetel para os participantes e convidados no salão GALERA. |

### **5.1 Número de regatas:**

Será realizada uma única Regata

### **5.2 Não será dada nenhuma partida após as 16:00 horas do dia 26/11/16.**

## **6 BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA**

As bandeiras das classes serão:

Snipe: Símbolo da classe com fundo branco.

Laser (Laser STD, e Radial e 4.7): Símbolo da classe com fundo branco.

Dingue (todas as categoriais): Símbolo da classe com fundo branco.

Optimist Veterano: Símbolo da classe em fundo branco.

Optimist Estreante: Bandeira verde.

## **7 ÁREAS DE REGATAS**

A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

## **8 PERCURSO**

- 8.1** Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser contornadas e o lado em que devem ser deixadas. Os ângulos entre as pernas ficará a critério da CR.

## **9 MARCAS**

- 9.1** Marcas 1, 2 e 3 serão bóias cilíndricas infláveis de cor alaranjada.
- 9.2** Novas marcas, conforme determinado nas instruções 12.1 serão bóias cilíndricas infláveis de cor amarela.
- 9.3** As marcas de partida e chegada serão bóias cilíndricas infláveis de cor amarela na extremidade de bombordo da linha e o barco de sinalização da Comissão de Regata no lado de borestre da linha.
- 9.4** O barco da Comissão de Regata sinalizando a mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na instrução 12.2.

## **10 Não utilizado**

## **11 A PARTIDA**

- 11.1** As regatas terão as partidas conforme a regra 26, com o sinal de atenção dado 5 minutos antes do sinal de partida. As partidas de veteranos, estreantes e escola de vela do CNP serão independentes e nesta ordem.
- 11.2** A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR e a marca de partida na extremidade de bombordo.
- 11.3** Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 11.4** O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **12 MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA**

- 12.1** Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 12.2** Os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está em suas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da Comissão de Regata por borestre. Isto modifica a regra 28.1.

## **13 A CHEGADA**

- 13.1** A chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul no barco de sinalização da CR e a marca de chegada.
- 13.2** O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **14 SISTEMA DE PUNIÇÃO**

- 14.1** Será aplicado o apêndice P

## **15 LIMITES DE TEMPO**

- 15.1** Os limites de tempo para todas as classes serão os seguintes:  
*Limite da regata - 2:00h ( duas horas)*  
*Limite para a Marca 1 – 0:40h ( 40 minutos).* Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.
- 15.2** Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem no prazo de **15** minutos após a chegada do primeiro colocado de cada categoria. Isto modifica as regras 35 e A4.

## **16 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

- 16.1** Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 16.2** O prazo para apresentação de protesto será de 30 (trinta) minutos após a chegada da Comissão de Regata em terra. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto, sobre incidentes que tenham observado na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.
- 16.3** Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na sala da Comissão de Protestos, na data e hora constantes dos avisos..
- 16.4** Haverá um primeiro julgamento por arbitragem, caso a decisão seja aceita a penalidade será 15% do número de inscritos.
- 16.5** Avisos de protestos da Comissão de Regatas serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 16.6** Infrações às instruções 11.18, 19.2 e 23 não deverão ser motivo de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações poderá ser menor que uma desclassificação se a Comissão de Protestos assim decidir.

- 16.7** Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.

## **17 PONTUAÇÃO**

Será aplicado o sistema linear de pontuação.

## **18 MEDIDAS DE SEGURANÇA**

- 18.1** Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.  
**18.2** É obrigatório o uso de colete salva-vidas por todos os velejadores durante todo o tempo em que o barco estiver na água.

## **19 Não utilizado**

## **20 Não utilizado**

## **21 BARCOS OFICIAIS**

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

CR – bandeira de cor laranja com “CR” escrito em preto.

CP – bandeira de cor branca com “Jury” escrito em preto..

## **22 BARCOS DE APOIO**

- 22.1** Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação , até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

## **23 Não Utilizado**

## **24 Não Utilizado**

## **25 Não Utilizado**

## **26 PRÊMIOS – Serão concedidos os seguintes:**

| <b>CLASSE SNIPE</b>        |                     |
|----------------------------|---------------------|
| Classificação Geral        | 1º, 2º e 3º lugares |
| <b>CLASSE DINGUE</b>       |                     |
| Categoria Grand Master     | 1º, 2º e 3º lugares |
| Categoria Master           | 1º, 2º e 3º lugares |
| Categoria 1.5              | 1º, 2º e 3º lugares |
| Categoria Dupla Mista      | 1º, 2º e 3º lugares |
| Categoria Feminino         | 1º, 2º e 3º lugares |
| Categoria Sênior           | 1º, 2º e 3º lugares |
| Categoria Juvenil          | 1º, 2º e 3º lugares |
| Categoria Estreante        | 1º, 2º e 3º lugares |
| <b>CLASSE LASER STD</b>    |                     |
| <b>CLASSE LASER RADIAL</b> |                     |
| <b>CLASSE LASER 4.7</b>    |                     |
| <b>CLASSE OPTIMIST</b>     |                     |
| Veterano Juvenil           | 1º, 2º e 3º lugares |
| Veterano Infantil          | 1º, 2º e 3º lugares |
| Veterano Mirim             | 1º, 2º e 3º lugares |
| Veterano Feminino          | 1º, 2º e 3º lugares |
| Estreante                  | 1º, 2º e 3º lugares |
| Escola de Vela do CNP      | 1º, 2º e 3º lugares |

## **ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos físicos e/ou materiais, relacionados diretamente com as regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

**Bons Ventos!!!**

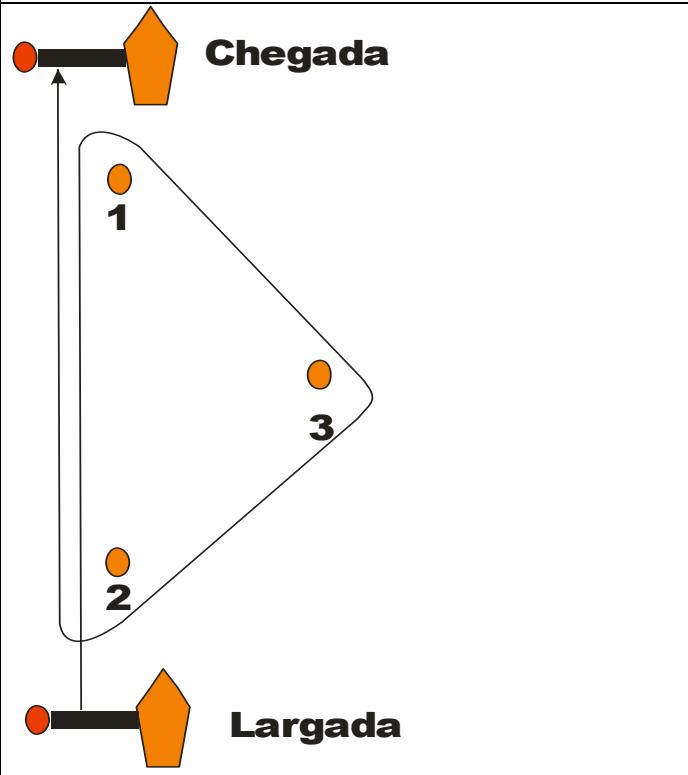
## Anexo 1

### Descrição dos Percursos

#### PERCURSO 1

**Triangular Invertido (Reduzido)**

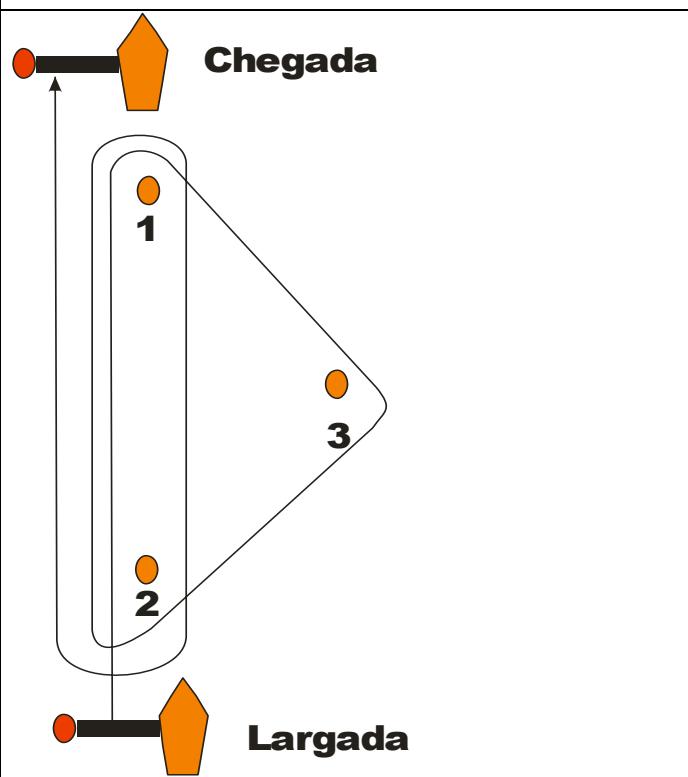
**Partida – 1 – 3 – 2 –Chegada**



**PERCURSO 2**

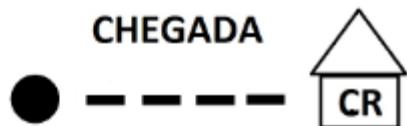
**Triangular Invertido (Olímpico)**

**Partida – 1 –3 – 2 – 1– 2 – Chegada**



**PERCURSO 3**

**PERCURSOS BARLA - SOTA**



**GATE**



BS2 LARGADA 1- 1A CHEGADA

BS3 LARGADA 1- 1A GATE CHEGADA

BS4 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA

BS5 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE CHEGADA

BS6 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA

BS7 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A GATE CHEGADA

BS8 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A  
CHEGADA