



INSTRUÇÃO DE REGATA

"COPA ANIVERSÁRIO DO CLUBE NAVAL PIRAUQUÊ"
- 78ANOS PRESTIGIANDO A VELA BRASILEIRA -
21 e 22 de Julho de 2018
LAGOA RODRIGO DE FREITAS

ORGANIZAÇÃO: Clube Naval Piraquê (CNP)

Av. Borges de Medeiros 2.364. Lagoa.

Tel 3077-6027 / 6052.
E-mail: secvden@piraue.org.br

Convidados de Honra

VAlte. Rui da Fonseca Elia
Presidente do Clube Naval

VAlte. José Carlos Monteiro de Melo
Comodoro

Flávio Gama
Presidente da FEVERJ

Organização da Regata

Comte. Ricardo Druseda u
Vice-Diretor de Esportes Náuticos

Comissão de Regatas

Gilberto Sasse

Comissão de Protestos
A ser designada em caso de necessidade.

1. REGRAS

- 1.1** A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela 2017-2020.
- 1.2** Barcos sem numeral ou que infrinjam a regra 77 serão desclassificados sem audiência. Isto altera a regra 63.1

2. AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na garagem náutica.

3. ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 11:00h do dia em que entrará em vigor.

4. SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1** Sinalização em terra será exposta no mastro principal do evento, localizado junto a rampa principal.
- 4.2** Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

5. PROGRAMAÇÃO:

| | | | |
|---------|----------|------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sábado | 21/07/18 | 09:00 às 12:30 h | Inscrição na secretaria náutica do Clube Naval Piraquê |
| Sábado | 21/07/18 | 12:30 h | Reunião de Timoneiros |
| Sábado | 21/07/18 | 13:30 h | Inicio da sinalização de partida das regatas do dia |
| Domingo | 22/07/18 | 13:00 h | Inicio da sinalização de partida das regatas do dia |
| Domingo | 22/07/18 | 17:30/18:00 h | Cerimônia de premiação com coquetel de confraternização para os participantes no salão da Boate Galera. |

5.2 - Número de regatas: 04(quatro). Mínimo de (02)duas regatas para validar o evento. Não haverá descarte. Máximo de 2(duas) regatas por dia.

6. BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA

As Bandeiras da classe serão:

| CLASSES | BANDEIRAS |
|-------------------------------|---------------------------------------------|
| SNIPE | Símbolo da classe Snipe com fundo branco |
| LASER (Standard/radial e 4.7) | Símbolo da classe Laser com fundo branco |
| DINGUE | Símbolo da classe Dingue com fundo branco |
| OPTMIST VETERANO | Símbolo da classe Optimist com fundo branco |
| OPTIMIST ESTREANTE | Bandeira verde |

7. ÁREA DE REGATAS

A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

8. PERCURSO

- 8.1** Os diagramas no anexo A mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser contornadas e o lado em que devem ser deixadas.

9. MARCAS

- 9.1** Marcas 1, 1^a, 2 e 3 serão bóias cilíndricas infláveis de cor ALARANJADA.
- 9.2** Novas marcas, conforme determinado nas instruções 12.1 serão bóias cilíndricas infláveis de cor AMARELA.
- 9.3** As marcas de partida e chegada serão bóias cilíndricas infláveis de cor AMARELA na extremidade de bombordo da linha e o barco de sinalização da Comissão de Regata no lado de boreste da linha, sendo que no percurso de N.^o 3 a bóia de chegada ficará a boreste da CR.
- 9.4** O barco da Comissão de Regata sinalizando a mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na instrução 12.2.

10. Não utilizado

11. A PARTIDA

- 11.1** A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR e a marca de marca de partida na extremidade de bombordo.
- 11.2** Um barco que partir depois de decorridos 10 minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

12. MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA

- 12.1** Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 12.2** Os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está em suas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da Comissão de Regata por boreste. Isto modifica a regra 28.1.

13. A CHEGADA

A chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco de sinalização da CR e a marca de partida na extremidade de bombordo, exceto para o percurso número 3 em que a marca ficará a boreste da CR.

14. Não utilizado

15. LIMITES DE TEMPO

- 15.1** Os limites de tempo para todas as classes serão os seguintes:
Limite da regata: 2 (duas) horas
Limite para a Marca 1: 45 (quarenta e cinco) minutos
Se nenhum barco passar pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.
- 15.2** Serão considerados DNF (barcos que não chegaram), os barcos que não chegarem no prazo de até 30 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

16. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 16.1** Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 16.2** Para cada classe, o prazo de protestos será de 60 minutos após a chegada do último colocado na última regata do dia. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata, sobre incidentes que observou na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.
- 16.3** Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na sala da Comissão de Protestos.
- 16.4** Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 16.5** Infrações às instruções 11, 18, 19.2 e 23 não deverão ser motivo de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações poderá ser menor que uma desclassificação se a Comissão de Protestos assim decidir.
- 16.6** Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:
- No prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante da reabertura foi informada da decisão no dia anterior;
 - não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.
- 16.7** Será utilizado o Apêndice T, das Regras da WS.

17. PONTUAÇÃO

Não haverá descartes.

18. MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 18.1** Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.

- 18.2** É obrigatório o uso de colete salva vidas por toda tripulação durante todo o tempo em que o barco estiver na água.

19. Não utilizado

20. REGRAS DE MEDIÇÃO E INSPEÇÃO DE EQUIPAMENTOS

Um barco ou equipamento poderá ser inspecionado a qualquer momento pela CR quanto ao cumprimento das regras da classe e Instruções de Regata.

21. BARCOS OFICIAIS

Os barcos oficiais serão identificados com uma bandeira de cor laranja com as letras CR em preto.

22. BARCOS DE APOIO

- 22.1** Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação para a primeira classe a partir, até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

23. Não Utilizado

24. Não Utilizado

25. Não Utilizado

26. PREMIAÇÃO

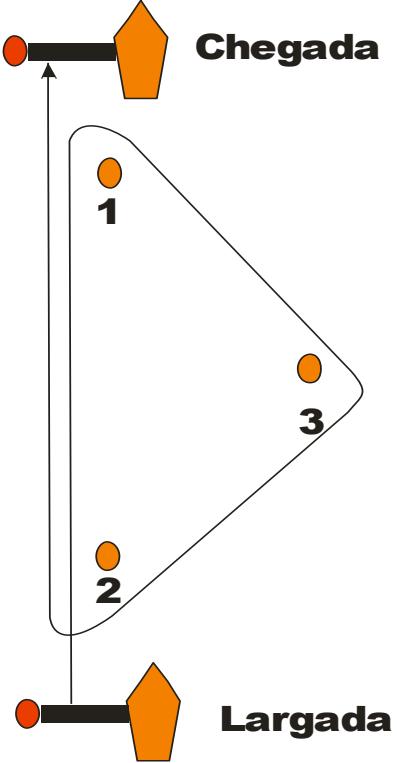
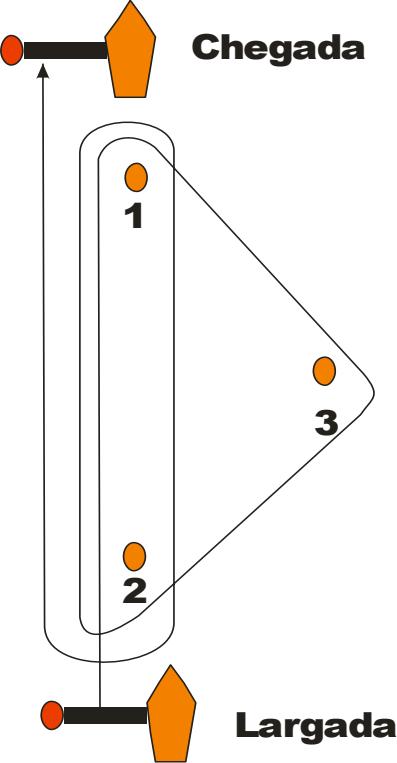
| CLASSE SNIPE | |
|-----------------------------------------|---------------------|
| Geral | 1º, 2º e 3º lugares |
| CLASSE DINGUE | |
| Grand Master | 1º, 2º e 3º lugares |
| Master | 1º, 2º e 3º lugares |
| Dupla mista | 1º, 2º e 3º lugares |
| Senior | 1º, 2º e 3º lugares |
| Estreantes (menos de um ano na classe) | 1º, 2º e 3º lugares |
| CLASSE LASER STD | |
| CLASSE LASER RADIAL | |
| CLASSE LASER 4.7 | |
| CLASSE OPTIMIST | |
| Veterano Juvenil | 1º, 2º e 3º lugares |
| Veterano Infantil | 1º, 2º e 3º lugares |
| Veterano Mirim | 1º, 2º e 3º lugares |
| Veterano feminino | 1º, 2º e 3º lugares |
| Estreantes | 1º, 2º e 3º lugares |

27. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

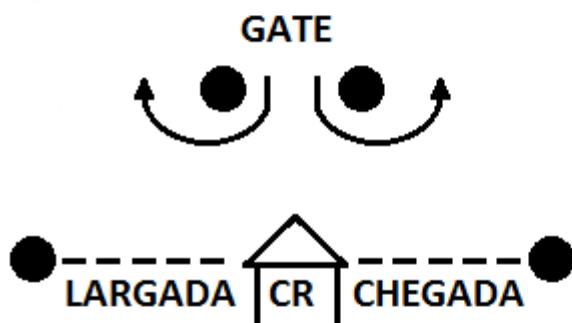
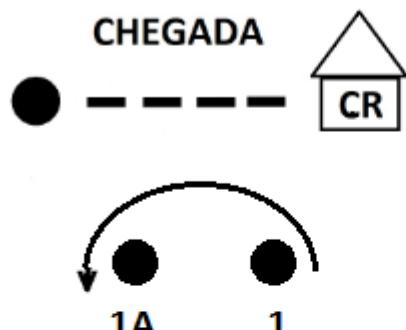
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

BONS VENTOS !!!

Anexo A - Percursos

| | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>PERCURSO 1 Triangular Invertido (Reduzido) Partida – 1 – 3 – 2 – Chegada</p>  | <p>PERCURO 2 Triangular Invertido (Olímpico) Partida – 1 – 3 – 2 – 1 – 2 – Chegada</p>  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

PERCURSO 3
BARLA - SOTA



BS2 LARGADA 1- 1A CHEGADA

BS3 LARGADA 1- 1A GATE CHEGADA

BS4 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA

BS5 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE CHEGADA

BS6 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA

BS7 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A GATE CHEGADA

BS8 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA