



## **INSTRUÇÃO DE REGATA**

### **“ REGATA COMODORO DO CLUBE NAVAL PIRAQUÊ”**

**Classes: Snipe, Dingue, Laser e Optimist**

**Sábado – 26 de novembro de 2016**

### **LAGOA RODRIGO DE FREITAS**

**ORGANIZAÇÃO: Clube Naval Piraquê (CNP)**

**Av. Borges de Medeiros 2.364. Lagoa.**

**Tel : 3077-6000 ramais 227/252.**

**E-mail: [secvden@piraque.org.br](mailto:secvden@piraque.org.br)**

### **CONVIDADOS DE HONRA**

**VAIte Paulo Frederico Soriano Dobbin - Presidente do Clube Naval**

**VAIte José Carlos Monteiro de Melo - Comodoro do CNP**

**Sr. Marco Aurélio Sá Ribeiro – Presidente da FEVERJ**

#### **Organização da Regata**

**Comte. Ricardo Drusedau**

**Vice-Diretor de Esportes Náuticos**

#### **Comissão de Regatas**

**Rolfjan Renssen**

#### **Comissão de Protestos**

**A ser designada em caso de necessidade.**

## 1 REGRAS

- 1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das *Regras de Regata a Vela*.
- 1.2 Barcos sem numeral ou que infrinjam a regra 77 serão desclassificados sem audiência. Isto altera a regra 63.1
- 1.3 A regra 61.1 (a)(2) não se aplica.
- 1.4 A punição imediata por infração à regra 42 será aplicada, de acordo com o descrito no Apêndice P das Regras. Um membro da Comissão de Protestos com bandeira amarela irá fiscalizar seu cumprimento com auxílio de um bote inflável.
- 1.5 A seguinte sentença é adicionada a Regata 61.1 a, o barco com intenção de protestar deve informar a CR imediatamente após chegar.

## 2 AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na garagem náutica .

## 3 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 12:00h do dia em que entrará em vigor.

## 4 SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 Sinalização em terra será exposta no mastro principal do evento, localizado em frente a garagem de barcos.
- 4.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

## 5 PROGRAMA

Quinta-feira	24/11/16	09:00 às 17:00h	Inscrições
Sexta-feira	25/11/16	09:00 às 17:00h	Inscrições
Sábado	26/11/16	09:00 às 12:30h	Inscrições
Sábado	26/11/16	12:30 h	Reunião de Timoneiros
Sábado	26/11/16	13:30 h	Início da sinalização de partida
Domingo	27/11/16	17:30 h	Cerimônia de entrega de prêmios com coquetel para os participantes e convidados no salão GALERA.

### 5.1 Número de regatas:

*Será realizada uma única Regata*

- 5.2 Não será dada nenhuma partida após as 16:00 horas do dia 26/11/16.

## 6 BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA

As bandeiras das classes serão:

Snipe: Símbolo da classe com fundo branco.

Laser (Laser STD, e Radial e 4.7): Símbolo da classe com fundo branco.

Dingue (todas as categoriais): Símbolo da classe com fundo branco.

Optimist Veterano: Símbolo da classe em fundo branco.

Optimist Estreante e Escola de Vela do CNP: Bandeira verde.

## 7 ÁREAS DE REGATAS

A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

## 8 PERCURSO

- 8.1 Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser contornadas e o lado em que devem ser deixadas. Os ângulos entre as pernas ficará a critério da CR.

## **9 MARCAS**

- 9.1 Marcas 1, 2 e 3 serão bóias cilíndricas infláveis de cor alaranjada.
- 9.2 Novas marcas, conforme determinado nas instruções 12.1 serão bóias cilíndricas infláveis de cor amarela.
- 9.3 As marcas de partida e chegada serão bóias cilíndricas infláveis de cor amarela na extremidade de bombordo da linha e o barco de sinalização da Comissão de Regata no lado de boreste da linha.
- 9.4 O barco da Comissão de Regata sinalizando a mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na instrução 12.2.

## **10 Não utilizado**

## **11 A PARTIDA**

- 11.1 As regatas terão as partidas conforme a regra 26, com o sinal de atenção dado 5 minutos antes do sinal de partida. As partidas de veteranos, estreantes e escola de vela do CNP serão independentes e nesta ordem.
- 11.2 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR e a marca de partida na extremidade de bombordo.
- 11.3 Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 11.4 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **12 MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA**

- 12.1 Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 12.2 Os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está em suas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da Comissão de Regata por boreste. Isto modifica a regra 28.1.

## **13 A CHEGADA**

- 13.1 A chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul no barco de sinalização da CR e a marca de chegada.
- 13.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **14 SISTEMA DE PUNIÇÃO**

- 14.1 Será aplicado o apêndice P

## **15 LIMITES DE TEMPO**

- 15.1 Os limites de tempo para todas as classes serão os seguintes:  
*Limite da regata - 2:00h (duas horas)*  
*Limite para a Marca 1 – 0:40h (40 minutos).* Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.
- 15.2 Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem no prazo de **15** minutos após a chegada do primeiro colocado de cada categoria. Isto modifica as regras 35 e A4.

## **16 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO**

- 16.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 16.2 O prazo para apresentação de protesto será de 30 (trinta) minutos após a chegada da Comissão de Regata em terra. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto, sobre incidentes que tenham observado na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.
- 16.3 Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na sala da Comissão de Protestos, na data e hora constantes dos avisos..
- 16.4 Haverá um primeiro julgamento por arbitragem, caso a decisão seja aceita a penalidade será 15% do número de inscritos.
- 16.5 Avisos de protestos da Comissão de Regatas serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).

- 16.6** Infrações às instruções 11.18,19.2 e 23 não deverão ser motivo de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações poderá ser menor que uma desclassificação se a Comissão de Protestos assim decidir.
- 16.7** Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.

## **17 PONTUAÇÃO**

Será aplicado o sistema linear de pontuação.

## **18 MEDIDAS DE SEGURANÇA**

- 18.1** Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.
- 18.2** É obrigatório o uso de colete salva-vidas por todos os velejadores durante todo o tempo em que o barco estiver na água.

## **19 Não utilizado**

## **20 Não utilizado**

## **21 BARCOS OFICIAIS**

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

CR –bandeira de cor laranja com “CR” escrito em preto.

CP – bandeira de cor branca com “Jury” escrito em preto..

## **22 BARCOS DE APOIO**

- 22.1** Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação , até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

## **23 Não Utilizado**

## **24 Não Utilizado**

## **25 Não Utilizado**

## **26 PRÊMIOS – Serão concedidos os seguintes:**

<b>CLASSE SNIPE</b>	
Classificação Geral	1º, 2º e 3º lugares
<b>CLASSE DINGUE</b>	
Categoria Grand Master	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Master	1º, 2º e 3º lugares
Categoria 1.5	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Dupla Mista	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Feminino	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Sênior	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Juvenil	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Estreante	1º, 2º e 3º lugares
<b>CLASSE LASER STD</b>	1º, 2º e 3º lugares
<b>CLASSE LASER RADIAL</b>	1º, 2º e 3º lugares
<b>CLASSE LASER 4.7</b>	1º, 2º e 3º lugares
<b>CLASSE OPTIMIST</b>	
Veterano Juvenil	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Infantil	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Mirim	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Feminino	1º, 2º e 3º lugares
Estreante	1º, 2º e 3º lugares
Escola de Vela do CNP	1º, 2º e 3º lugares

## **ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE**

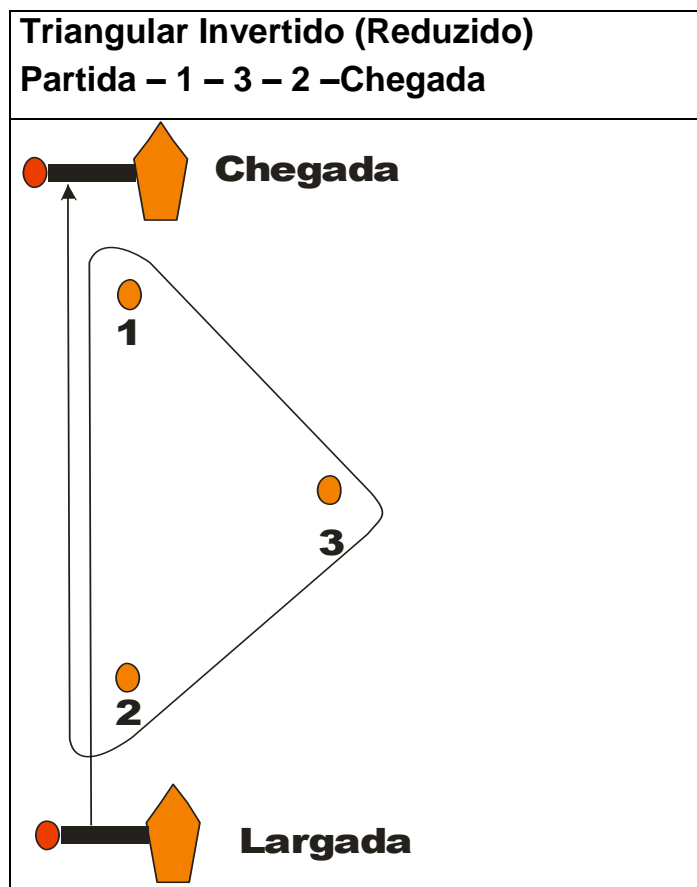
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos físicos e/ou materiais, relacionados diretamente com as regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

**Bons Ventos!!!**

## Anexo 1

### DESCRIÇÃO DOS PERCURSOS

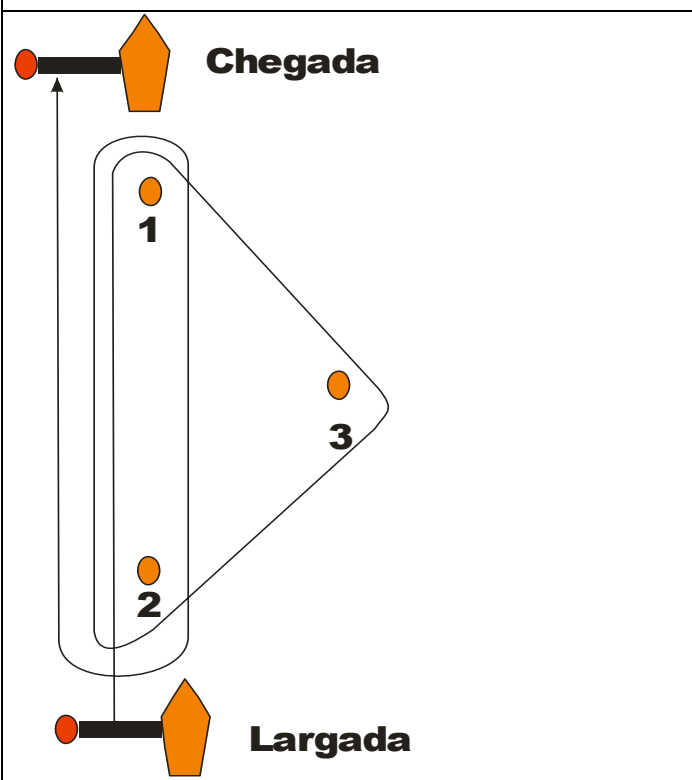
#### PERCURSO 1



## PERCURSO 2

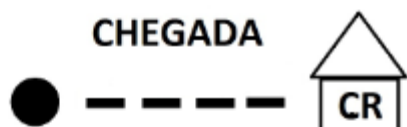
### Triangular Invertido (Olímpico)

Partida – 1 – 3 – 2 – 1 – 2 – Chegada



### PERCURSO 3

#### PERCursos BARLA - SOTA



BS2 LARGADA 1- 1A CHEGADA

BS3 LARGADA 1- 1A GATE CHEGADA

BS4 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA

BS5 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE CHEGADA

BS6 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A CHEGADA

BS7 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A GATE CHEGADA

BS8 LARGADA 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A GATE 1- 1A  
CHEGADA