

# **XLII CAMPEONATO ESTADUAL CLASSE OPTIMIST**

**Categorias: Veterano e Estreante**

**Dias 08, 09, 15, 16, 20, 22, 23 e 29 de novembro de 2014**



## **CONVIDADOS DE HONRA**

Almirante Paulo Frederico Soriano Dobbin - Presidente do Clube Naval  
Alte. José Carlos Monteiro de Melo - Comodoro do Clube Naval Piraquê  
Sr. Marco Aurélio Sá Ribeiro - Presidente da CBVela/Feverj  
Sr. Pedro Paulo Petersen – Secretário Nacional da Classe Optimist

## **Coordenadora Estadual da Classe Optimist**

Ana Paula da Costa

## **Organização do Campeonato**

Comte. Ricardo Drusedau

## **Capitão da Flotilha de Optimist**

Ricardo Carvalho

## **Árbitros**

Pedro Paulo Petersen, Jonatas Gonçalves, Cláudio Buckup, Walter Böddener, e Rolfjan Rensen

## **Comissão de Protesto**

Francisco Calich, Ricardo Lobato e Carlos Eduardo Sodré,

## **INSTRUÇÕES DE REGATA**

### **1. REGRAS:**

- 1.1 O Campeonato será disputado sob as regras, conforme definidas nas Regras de Regata a Vela da ISAF 2013-2016 como também pelo Regulamento Geral da ABCO e da CEOPT-RJ.
- 1.2 Determinações da CBVela, FEVERJ, Estatuto e Regras de Medição da Classe Optimist, o Aviso de Regata (AR) e as Instruções de Regata (IR).
- 1.3 A RRV-63.7 será alterada de forma que em caso de conflito entre o(s) Aviso(s) de Regata (AR) e estas Instruções de Regata (IR), prevalecem as Instruções de Regata.
- 1.4 As regras - sinal de retardamento RECON  e 66 são alteradas para:  
**Sinal RECON**, quando sinalizado em terra substitui-se “um minuto” por “não antes de decorridos 45 (quarenta e cinco) minutos”.  
**Regra 66** – Acrescenta-se após a terceira sentença: “No último dia de regatas, um pedido de reabertura deve ser apresentado:
  - a) até o final do prazo de protestos se a parte foi informada da decisão no dia anterior;
  - b) não mais do que 30 (trinta) minutos após a parte ter sido informada da decisão naquele dia.Considera-se informada a parte com a publicação do protesto no quadro de avisos.

### **2. AVISO AOS COMPETIDORES:**

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no pátio da garagem náutica.

### 3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 10:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

4.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado ao lado da rampa.

4.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de “1 minuto” para “não antes de 45 minutos”.

### 5. PROGRAMAÇÃO:

5.1 Registro, Medição, Confirmação das Inscrições e Cerimônia de Abertura:

Data	Dia da semana	Horário	Eventos
06/11	Quinta-feira	09:00/17:00	Medição (prioridade p/ CNC e ICRJ)
07/11	Sexta-feira	09:00/17:00	Medição (prioridade p/ CNC e ICRJ)
08/11	Sábado	09:00/17:00 14:00 17:00	Medição (prioridade p/ CNP, CC, RYC, ICB, PCSF, ICI, JIC, CRG, ICJG, ICAB, BVC e Projeto GRAEL) Regatas treino Limite p/ inscrições na Secretaria do Campeonato
09/11	Domingo	09:00/12:00 10:30 11:15 13:00	Medição (prioridade p/ visitantes de outros estados e pendências) Cerimônia de abertura - praça Alte. Saldanha Reunião de timoneiros no salão do cinema Regatas (individual)
15/11	Sábado	14:00 17:30	Regatas (individual) Limite para inscrição das equipes/timoneiros que vão participar do Campeonato de Equipes pelos Capitães de Flotilha.
16/11	Domingo	13:00 17:30	Regatas (individual) Reunião de timoneiros do campeonato de equipes.
20/11	Quinta-feira	10:00	Regatas de Equipes
22/11	Sábado	14:00	Regatas (individual)
23/11	Domingo	13:00	Regatas (individual)
29/11	Sábado	14:00/16:30 18:00	Regatas (individual) Cerimônia de Premiação no salão Capitânea

5.2 Número de regatas programadas:

Número de Regatas

Regatas por dia:

Veteranos 12 (doze)

máximo 3 (três) por dia.

Estreantes 08 (oito)

máximo 2 (duas) por dia.

5.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata, quando no sábado será as 14:00h, quando domingo será as 13:00h e para as Regatas de Equipe no dia 20/11 será às 10:00h.

5.4 No ultimo dia de regata (29/11) nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:30h.

### 6. BANDEIRAS DE CLASSE:

6.1 As bandeiras das classes serão:

Classe

Bandeira

Optimist Veterano

Fundo branco com o Símbolo da Classe Optimist em preto

Optimist Estreante

Bandeira verde

6.2 Para os participantes da Categoria Estreante é necessário o uso da bandeira VERDE na ponta da retranca.

### 7. ÁREAS DE REGATAS:

7.1 A sede do campeonato será o Clube Naval Piraquê, com as regatas realizadas na Lagoa Rodrigues de Freitas – Rio de Janeiro.

## **8. PERCURSOS:**

- 8.1 Os diagramas do Anexo I mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

## **9. MARCAS DE PERCURSO:**

- 9.1 As marcas de percurso serão boias infláveis cilíndricas de cor laranja.
- 9.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma boia inflável cilíndrica de cor amarela na outra extremidade.
- 9.3 A nova marca de alteração de percurso conforme determinado no item **12.1** será uma bóia inflável cilíndrica de cor avermelhada com uma faixa preta.
- 9.4 O barco da Comissão de Regata sinalizando mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na instrução **12.2**.

## **10. PARTIDA:**

- 10.1 A linha de partida será o alinhamento entre o mastro desfraldando bandeiras de cor laranja e boia inflável.
- 10.2 No caso de uma chamada individual, a bandeira "X-Ray" ficará hasteada por somente 2 minutos. Isso altera a regra 29.1.
- 10.3 A ordem de largada será sempre a de veteranos antes dos estreantes.
- 10.4 Para chamar a atenção dos velejadores do início de sinalização das regatas em sequência a CR hasteará a Bandeira Laranja de CR por no mínimo **2 min**.
- 10.5 Os barcos para os quais ainda não foi dado o sinal de atenção devem deixar livre a área de partida e permanecer na Área de Espera conforme diagrama Anexo 1.
- 10.6 Um barco que partir depois de decorridos 4 (quatro) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.7 O sinal de preparação poderá ser feito com a bandeira U. Isto modifica a regra 26.
- 10.8 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

## **11. CHAMADA GERAL**

- 11.1 Conforme a regra 29.2, alterada pela inclusão deste procedimento auxiliar: "uma embarcação da CR expondo a 1ª substituta  partirá da extremidade de bombordo da linha de partida, cruzando por barlavento os iates da bateria para qual foi dada a chamada geral." Isto não substitui ou se sobrepõe à sinalização feita na embarcação principal que sinaliza a partida. A falha deste procedimento não será objeto de pedidos de reparação (altera a regra 60.1 b).

## **12. MUDANÇA DA PRÓXIMA Perna DO PERCURSO:**

- 12.1 Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 12.2 Exceto num portão, os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está nas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da CR por boreste. Isto altera a regra 28.1.

## **13. CHEGADA:**

- 13.1 A linha de chegada será delimitada pelo mastro de sinais de embarcação da CR onde estará hasteada bandeira alaranjada e por marca definida conforme o item **9.2**.
- 13.2 Quando em procedimento de chegada, a embarcação da CR manterá içada a bandeira "AZUL". Caso não tenha intenção de realizar outra regata em seguida, será içada a bandeira "ALFA" e os barcos devem se dirigir para a sede do evento.
- 13.3 O barco da CR poderá manter posição no alinhamento de chegada usando motor.

## **14. SISTEMA DE PUNIÇÃO:**

- 14.1 Um barco que cumpriu punição pela regra 31.2 ou 44.1 deverá preencher um formulário atestando o fato e entregando-o na Secretaria do evento até o prazo de entrega de protestos.
- 14.2 Será aplicado o Apêndice P. Punição imediata por infração a regra 42.

## **15. LIMITES DE TEMPO:**

- 15.1** O limite de tempo para o primeiro colocado completar o percurso será de 90 (noventa) minutos.
- 15.2** O limite de tempo para o primeiro colocado contornar a primeira marca será de 30 (trinta) minutos.
- 15.3** O tempo programado para a regata será de 50 (cinquenta) minutos
- 15.4** Se nenhum barco passou pela primeira marca no seu limite de tempo, a regata será anulada.
- 15.5** A Comissão de Regatas montará um percurso para ser completado em aproximadamente 50 minutos. Falha nesse item não será razão para um pedido de reparação por parte de velejadores, isso altera a Regra 62.1(a).
- 15.6** Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 15 (quinze) minutos após a chegada do primeiro colocado de sua bateria. Isto altera as regras 35, A4 e A5.

## **16. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

- 16.1** Um barco que tem a intenção de protestar deve informar, imediatamente após chegar, ao bote da CM, próximo da linha de chegada ou barco da CR, quais barcos estão protestando, só serão aceitos protestos, dos barcos que cumprirem esta regra.
- 16.2** Formulários de protesto estarão disponíveis na secretaria do evento e os protestos devem ser entregues dentro de 60 (sessenta) minutos após a chegada em terra da CR após as regatas do dia. Este mesmo prazo se aplica a protestos da CR ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para os pedidos de reparação e aos demais protestos da CR ou CP. Isto altera as regras 61.3 e 62.2.
- 16.3** Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento em até 30 (trinta) minutos depois de encerrado o prazo de protestos a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou testemunhas.
- 16.4** Haverá um primeiro julgamento por arbitragem, cuja penalidade será de 15% do número de barcos inscritos.
- 16.5** Avisos de protestos da Comissão de Regatas ou da Comissão de Protestos serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 16.6** Será afixada uma lista dos barcos que foram punidos por infração à regra 42, de acordo com a instrução **14.2**.
- 16.7** Infrações às regras de classe ou instruções 14.1, 18.1, 19, 20, 23 e 24 não serão motivo de protesto ou pedido de reparação por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações poderá ser menor que uma desclassificação, se a Comissão de Protesto assim decidir.
- 16.8** No último dia de regata, um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue:
  - (a) no prazo de entrega de protestos, se a parte solicitante de reabertura foi informada da decisão no dia anterior;
  - (b) não mais de 30 (trinta) minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 62.2.
- 16.9** As decisões da Comissão de Protestos serão inapeláveis de acordo com a regra 70.5 (b).

## **17. PONTUAÇÃO:**

- 17.1** Os barcos que não partiram, não chegaram, se retiraram depois de chegar ou foram desclassificados, deverão receber uma pontuação equivalente ao número de barcos inscritos mais 1 (um).

### **17.2 OPTIMIST VETERANO**

- a) É requerido que o mínimo 4 (quatro) regatas sejam completadas para que se constitua a série.
- b) Quando até 6 (seis) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata
- c) Quando 7 (sete) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

### **17.2 OPTIMIST ESTREANTE**

- a) É requerido que o mínimo de 3 (três) regatas sejam completadas para que se constitua a série.
- b) Quando até 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações da cada regata.
- c) Quando 5 (cinco) ou mais regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações excluindo-se seu pior resultado.

- 17.3** Para requerer uma suposta falha na posição de chegada ou resultado na série, um barco deverá preencher um formulário específico na secretaria do evento.

## **18. MEDIDAS DE SEGURANÇA – CHECK IN/CHECK OUT:**

- 18.1** Um barco que se retira da regata ou não irá participar das regatas do dia, deve notificar a Comissão de Regata ou a organização tão logo seja possível.
- 18.2** Todo barco deve ter a bordo um remo com área da pá de no mínimo de 0,025m<sup>2</sup> amarrado ao barco e o velejador um apito amarrado ao colete de flutuação.
- 18.3** Os competidores que precisarem de assistência deverão solicitá-lo, apitando ou fazendo sinais com ou braço ou remo. A comissão de regata reserva-se o direito de prestar assistência ao velejador que necessite de socorro, independente da vontade deste. Isto não será motivo de reparação. Isto altera a regra 62.1 (a).

## **19. SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTOS**

- 19.1** Não será permitida a substituição de equipamento danificado ou perdido sem autorização da Comissão de Regatas. O pedido de substituição de equipamento deve ser feito à Comissão de Regatas na primeira oportunidade razoável.
- 19.2** Se a substituição do equipamento for na água entre regatas, tanto o equipamento substituto como o danificado deverão ser apresentado em terra ao Medidor após as regatas do dia, para checagem. A substituição estará sujeita à aprovação final da Comissão de Regatas.

## **20. INSPEÇÃO DE MEDIÇÃO E EQUIPAMENTOS:**

- 20.1** Um barco ou equipamento pode ser inspecionado pela CR, CP ou CO a qualquer momento para verificar a adequação às regras da classe e Instruções de Regata. Na água um barco pode ser instruído pelo Medidor ou por Juiz de Regata que estará próximo da linha de chegada, a se dirigir imediatamente para uma área designada para inspeção.
- 20.2** O barco inspecionado que apresentar um ou mais problemas relacionados com os itens obrigatórios de segurança será punido com cinco pontos naquela regata. (altera as regras 35 e A4).
- 20.3** O barco inspecionado que apresentar um ou mais problemas relacionados com os itens obrigatórios de medição será punido com cinco pontos naquela regata. (altera as regras 35 e A4).
- 20.4** As punições em referência nos itens 20.2 e 20.3 não são cumulativas.

## **21. Barcos oficiais**

Barcos oficiais serão identificados com a seguir:

Barcos de Comissão de Regata	Bandeira Laranja com inscrição CR
Barcos do Jury	Bandeira Amarela com letra J em preto.
Barco da Comissão de Medição	Bandeira Branca com CM em preto

## **22. Barcos de apoio**

- 22.1** Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar a 100m da área de regata, a partir do sinal de atenção para a primeira classe a largar e até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação. Entende-se área de regata qualquer local onde um barco em regata pode estar navegando. Além disso, fica proibida a navegação de qualquer barco de apoio no lado de borte do 1º contravento, sinalizado como Área restrita.
- 22.2** Todos os barcos associados aos barcos de apoio que infringiram o item 12 do Aviso de Regata e/ou esta instrução, poderão ser penalizados pela Comissão de Regata a seu critério na regata em que a infração ocorreu. Isso altera a Regra 63.1.
- 22.3** Barcos de apoio devem ser registrados na Secretaria do Evento até as 12:00 h do dia 09/11 e devem estar identificado por numerais distribuídos pela organização.

## **23. LIXO**

Os competidores não devem jogar lixo na água. Este deve ser depositado nos barcos de apoio, nos barcos da organização do evento e/ou esvaziado nas lixeiras do CNP.

## **24. LOCAL DE PERMANÊNCIA DOS BARCOS:**

Será obrigatória a permanência dos barcos no Clube Naval Piraquê, permanecendo na área determinada pela organização do campeonato até o seu término.

**25. PREMIAÇÃO:** serão concedidos como segue:

**25.1 Prêmios da FEVERJ:**

- 1º ao 5º na Classificação Geral Veterano (Masculino e Feminino);
- 1º ao 5º Geral Estreantes (Masculino e Feminino);
- 1º ao 3º nos : Mirim, Infantil e Juvenil e Feminino nas categorias Veterano e Estreante.
- Três primeiras equipes do Campeonato Estadual por Equipes

**25.2 Prêmios do CNP:**

- 1º ao 5º nos níveis Mirim, Infantil, Juvenil e Feminino, nas categorias Veterano e Estreantes
- 1º geral masculino
- 1º geral feminino

**25.3** A premiação será no Clube Naval Piraquê, dia 29 de novembro após o término da Regata e será cumulativa.

**26. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

**27. MAIS INFORMAÇÕES:**

Para mais informação entrar em contato com:

**Clube Naval Piraquê**

Endereço: Av. Borges de Medeiros, 2364 – Lagoa Rodrigues de Freitas – Rio de Janeiro

Fone: +55 (21) 3077-6027/3077-6052 Fax: 3077-6088

e-mail: [secvden@piraque.org.br](mailto:secvden@piraque.org.br)

web site: [www.piraque.org.br](http://www.piraque.org.br)

e-mail: [feverj@feverj.org.br](mailto:feverj@feverj.org.br)

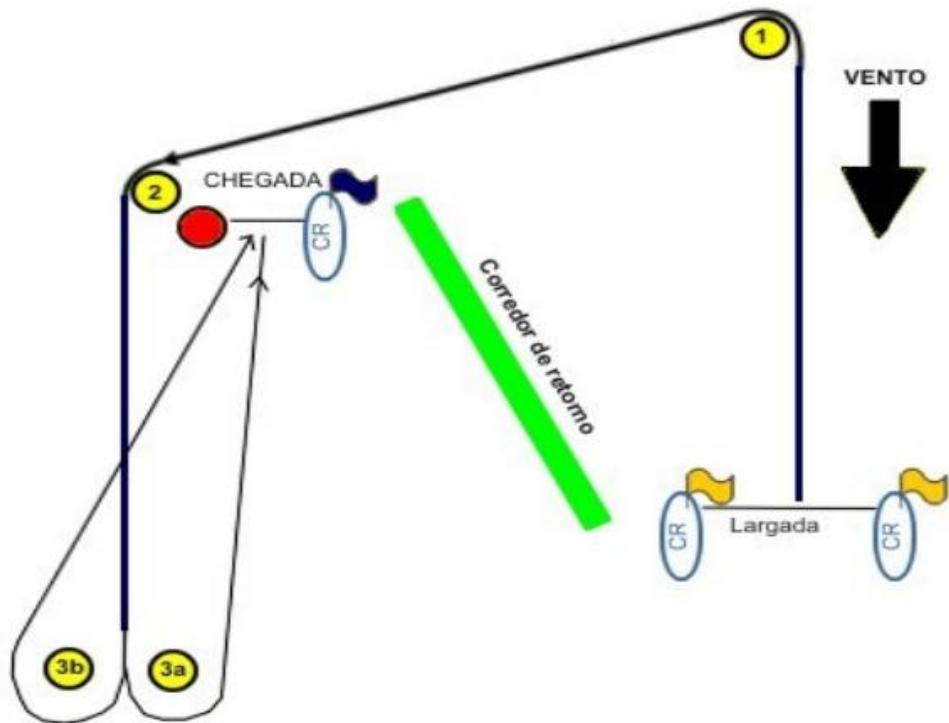
The logo for FEVERJ (Federação das Esportes Náuticas do Estado do Rio de Janeiro) is displayed prominently in the center. It features the word "FEVERJ" in a large, bold, sans-serif font. The letters are partially overlaid by a stylized graphic of a sailboat with three sails, rendered in a light blue-grey color. The graphic is composed of several curved lines that create a sense of motion and water. The background of the logo is a light grey gradient.

## ANEXO 1

### Percorso 1 – Trapezoidal da classe Optimist

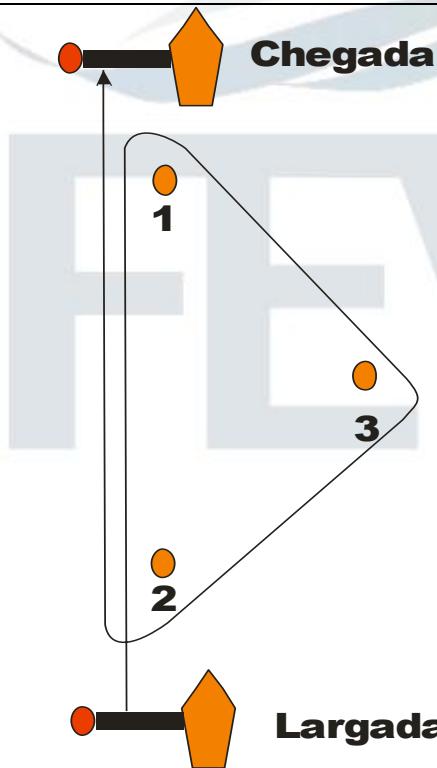
Partida – Marca 1 – Marca 2 – Marcas 3a e 3b - Chegada

Marcas 1, 2 e 3a devem ser deixadas por bombordo; Marca 3b por boreste. Ângulos são aproximados



### Percorso 3 - Triangular Invertido (Reduzido)

Partida – 1 – 3 – 2 – Chegada



### Percorso 2 - Triangular Invertido (Olímpico)

Partida – 1 – 3 – 2 – 1 – 2 – Chegada

