



INSTRUÇÃO DE REGATA

“REGATA COMODORO DO CLUBE NAVAL PIRAQUÊ” Classes: Snipe, Dingue, Laser e Optimist

Sábado – 01 de novembro de 2014

LAGOA RODRIGO DE FREITAS

ORGANIZAÇÃO: Clube Naval Piraquê (CNP)
Av. Borges de Medeiros 2.364. Lagoa.

Tel : 3077-6000 ramais 227/252.

E-mail: secvden@piraque.org.br

CONVIDADOS DE HONRA

VAlte. Paulo Frederico Soriano Dobbin - Presidente do Clube Naval

VAlte. José Carlos Monteiro de Melo - Comodoro

Sr. Marco Aurelio Sá Ribeiro - Presidente FEVERJ

Organização da Regata

Comte. Ricardo Drusedau
Vice-Diretor de Esportes Náuticos

Comissão de Regatas

Pedro Paulo Petersen

Comissão de Protestos

Francisco Calich e membros a serem indicados.

1 REGRAS

- 1.1** A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das *Regras de Regata a Vela*.
- 1.2** Barcos sem numeral ou que infrinjam a regra 77 serão desclassificados sem audiência. Isto altera a regra 63.1
- 1.3** A regra 61.1 (a)(2) não se aplica.
- 1.4** A punição imediata por infração à regra 42 será aplicada, de acordo com o descrito no Apêndice P das Regras. Um membro da Comissão de Protestos com bandeira amarela irá fiscalizar seu cumprimento com auxílio de um bote inflável.
- 1.5** A seguinte sentença é adicionada a Regata 61.1 a, o barco com intenção de protestar deve informar a CR imediatamente após chegar.

2 AVISOS AOS COMPETIDORES

Avisos aos competidores serão afixados no quadro oficial de avisos do evento, localizado na garagem náutica .

3 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

Qualquer alteração nas Instruções de Regata será afixada antes das 12:00h do dia em que entrará em vigor.

4 SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1** Sinalização em terra será exposta no mastro principal do evento, localizado em frente a garagem de barcos.
- 4.2** Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 30 minutos".

5 PROGRAMA

Quinta-feira	30/10/14	0900 as 1700	Inscrições
Sexta-feira	31/10/14	0900 as 1700	Inscrições
Sábado	01/11/14	09:00 às 12:30h	Inscrições
Sábado	01/11/14	12:30 h	Reunião de Timoneiros
Sábado	01/11/14	13:30 h	Inicio da sinalização de partida
Domingo	02/11/14	17:30 h	Cerimônia de entrega de prêmios com coquetel para os participantes e convidados no salão GALERA.

5.1 Número de regatas:

Será realizada uma única Regata

5.2 Não será dada nenhuma partida após as 16:00 horas do dia 02/11/14.

6 BANDEIRAS DE CLASSE E AGRUPAMENTOS DE LARGADA

As bandeiras das classes serão:

Snipe: Símbolo da classe com fundo branco.

Laser (Laser STD, e Radial e 4.7): Símbolo da classe com fundo branco.

Dingue (todas as categoriais): Símbolo da classe com fundo branco.

Optimist Veterano: Símbolo da classe em fundo branco.

Optimist Estreante e Escola de Vela do CNP: Bandeira verde.

7 ÁREAS DE REGATAS

A área de regatas será a Lagoa Rodrigo de Freitas.

8 PERCURSO

- 8.1** Os diagramas no anexo 1 mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser contornadas e o lado em que devem ser deixadas. Os ângulos entre as pernas ficará a critério da CR.

9 MARCAS

- 9.1** Marcas 1, 2 e 3 serão bóias cilíndricas infláveis de cor alaranjada.
- 9.2** Novas marcas, conforme determinado nas instruções 12.1 serão bóias cilíndricas infláveis de cor amarela.
- 9.3** As marcas de partida e chegada serão bóias cilíndricas infláveis de cor amarela na extremidade de bombordo da linha e o barco de sinalização da Comissão de Regata no lado de boreste da linha.
- 9.4** O barco da Comissão de Regata sinalizando a mudança de uma perna do percurso é marca, conforme determinado na instrução 12.2.

10 Não utilizado

11 A PARTIDA

- 11.1** As regatas terão as partidas conforme a regra 26, com o sinal de atenção dado 5 minutos antes do sinal de partida. As partidas de veteranos, estreantes e escola de vela do CNP serão independentes e nesta ordem.
- 11.2** A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor laranja no barco da CR e a marca de partida na extremidade de bombordo.
- 11.3** Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 11.4** O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

12 MUDANÇA DA POSIÇÃO DA PRÓXIMA MARCA

- 12.1** Para mudar a posição da marca da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.
- 12.2** Os barcos deverão passar entre o barco da Comissão de Regata que sinaliza a mudança de percurso e a marca que está em suas proximidades, deixando a marca por bombordo e o barco da Comissão de Regata por boreste. Isto modifica a regra 28.1.

13 A CHEGADA

- 13.1** A chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul no barco de sinalização da CR e a marca de chegada.
- 13.2** O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.
- 13.3** A bandeira Delta hasteada na chegada indica que haverá outra regata em seguida.

14 SISTEMA DE PUNIÇÃO

- 14.1** Será aplicado o apêndice P

15 LIMITES DE TEMPO

- 15.1** Os limites de tempo para todas as classes serão os seguintes:

Limite da regata - 2:00h (duas horas)

Limite para a Marca 1 – 0:40h (40 minutos). Se nenhum barco passou pela marca 1 no seu limite de tempo, a regata será anulada.

- 15.2** Serão considerados DNF, os barcos que não chegarem no prazo de 15 minutos após a chegada do primeiro colocado de cada categoria. Isto modifica as regras 35 e A4.

16 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 16.1** Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 16.2** O prazo para apresentação de protesto será de 30 (trinta) minutos após a chegada da Comissão de Regata em terra. O mesmo prazo de protesto se aplica a todos os protestos da Comissão de Regata e da Comissão de Protesto, sobre incidentes que tenham observado na área de regata e para pedidos de reparação. Isto modifica as regras 61.3 e 62.2.
- 16.3** Avisos aos competidores serão afixados até 30 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas. As audiências serão realizadas na sala da Comissão de Protestos, na data e hora constantes dos avisos..

- 16.4** Haverá um primeiro julgamento por arbitragem, caso a decisão seja aceita a penalidade será 15% do número de inscritos.
- 16.5** Avisos de protestos da Comissão de Regatas serão afixados para informação dos barcos, de acordo com a regra 61.1(b).
- 16.6** Infrações às instruções 11.18, 19.2 e 23 não deverão ser motivo de protesto por um barco. Isto modifica a regra 60.1(a). A punição por tais infrações poderá ser menor que uma desclassificação se a Comissão de Protestos assim decidir.
- 16.7** Um pedido de reabertura de audiência deve ser entregue não mais de 30 minutos após a parte solicitante ter sido informada da decisão naquele dia. Isto modifica a regra 66.

17 PONTUAÇÃO

Será aplicado o sistema linear de pontuação.

18 MEDIDAS DE SEGURANÇA

- 18.1** Um barco que se retira de uma regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.
- 18.2** É obrigatório o uso de colete salva-vidas por todos os velejadores durante todo o tempo em que o barco estiver na água.

19 Não utilizado

20 Não utilizado

21 BARCOS OFICIAIS

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

CR – bandeira de cor laranja com “CR” escrito em preto.

CP – bandeira de cor branca com “Jury” escrito em preto..

22 BARCOS DE APOIO

- 22.1** Chefes de equipe, treinadores e pessoal de apoio não poderão navegar na área de regata, a partir do sinal de preparação , até que todos os barcos tenham chegado ou a Comissão de Regata tenha sinalizado retardamento, chamada geral ou anulação.

23 Não Utilizado

24 Não Utilizado

25 Não Utilizado

26 PRÊMIOS – Serão concedidos os seguintes:

CLASSE SNIPE	
Classificação Geral	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE DINGUE	
Categoria Grand Master	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Master	1º, 2º e 3º lugares
Categoria 1.5	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Dupla Mista	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Feminino	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Sênior	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Juvenil	1º, 2º e 3º lugares
Categoria Estreante	1º, 2º e 3º lugares
CLASSE LASER STD	
CLASSE LASER RADIAL	
CLASSE LASER 4.7	
CLASSE OPTIMIST	
Veterano Juvenil	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Infantil	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Mirim	1º, 2º e 3º lugares
Veterano Feminino	1º, 2º e 3º lugares
Estreante Juvenil	1º, 2º e 3º lugares
Estreante Infantil	1º, 2º e 3º lugares
Estreante mirim	1º, 2º e 3º lugares
Estreante feminino	1º, 2º e 3º lugares
Escola de Vela do CNP	1º, 2º e 3º lugares

27 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE

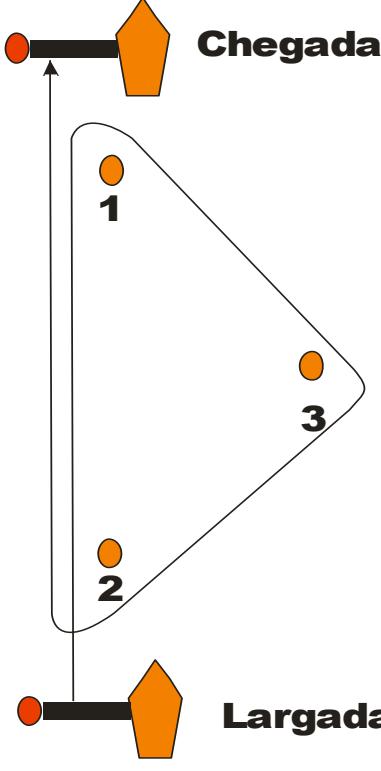
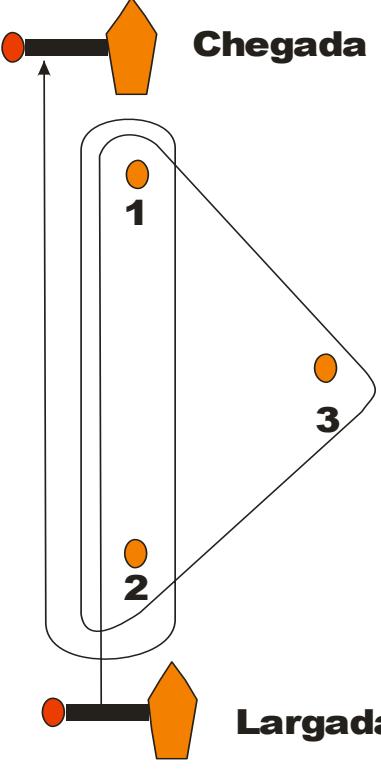
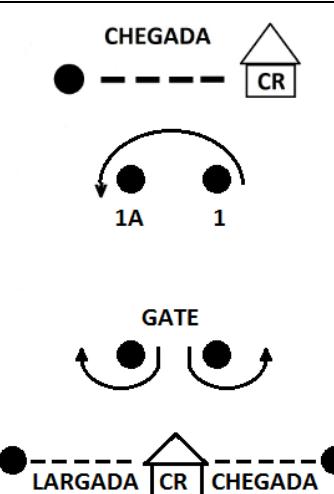
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos físicos e/ou materiais, relacionados diretamente com as regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

Comissão Organizadora

Bons Ventos!!!

Anexo 1

DESCRIÇÃO DOS PERCURSOS

Triangular Invertido (Reduzido) Partida – 1 – 3 – 2 – Chegada	Triangular Invertido (Olímpico) Partida – 1 – 3 – 2 – 1 – 2 – Chegada
 <p>Chegada</p> <p>Largada</p>	 <p>Chegada</p> <p>Largada</p>
PERCURSOS BARLA - SOTA	
 <p>CHEGADA — CR</p> <p>1A 1</p> <p>GATE</p> <p>LARGADA — CR — CHEGADA</p> <p> BS2 LARGADA 1 - 1A CHEGADA BS3 LARGADA 1 - 1A GATE - CHEGADA BS4 LARGADA 1 - 1A GATE 1 - 1A CHEGADA BS5 LARGADA 1 - 1A GATE 1 - 1A GATE - CHEGADA BS6 LARGADA 1 - 1A GATE 1 - 1A GATE 1 - 1A CHEGADA </p>	